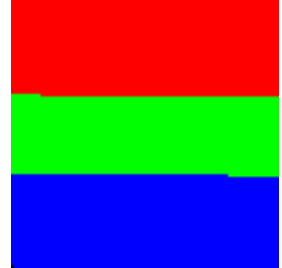


L3_2.2 Pixel mit Hilfe eines Hex-Editors ändern – Aufgabe Teil 2

- 1 Das ursprüngliche Bild *rot.bmp* soll ohne Zuhilfenahme eines Bildbearbeitungsprogramms verändert werden.

Das obere Drittel des Bildes soll eine rote, das untere Drittel eine blaue Hintergrundfarbe erhalten. Der mittlere Teil des Bildes soll grün sein.

Speichern Sie Ihr Arbeitsergebnis unter dem Namen *rot_gruen_blau.bmp*.



- 2 Bearbeiten Sie weitere Grafiken im bmp-Format auf diese Weise.